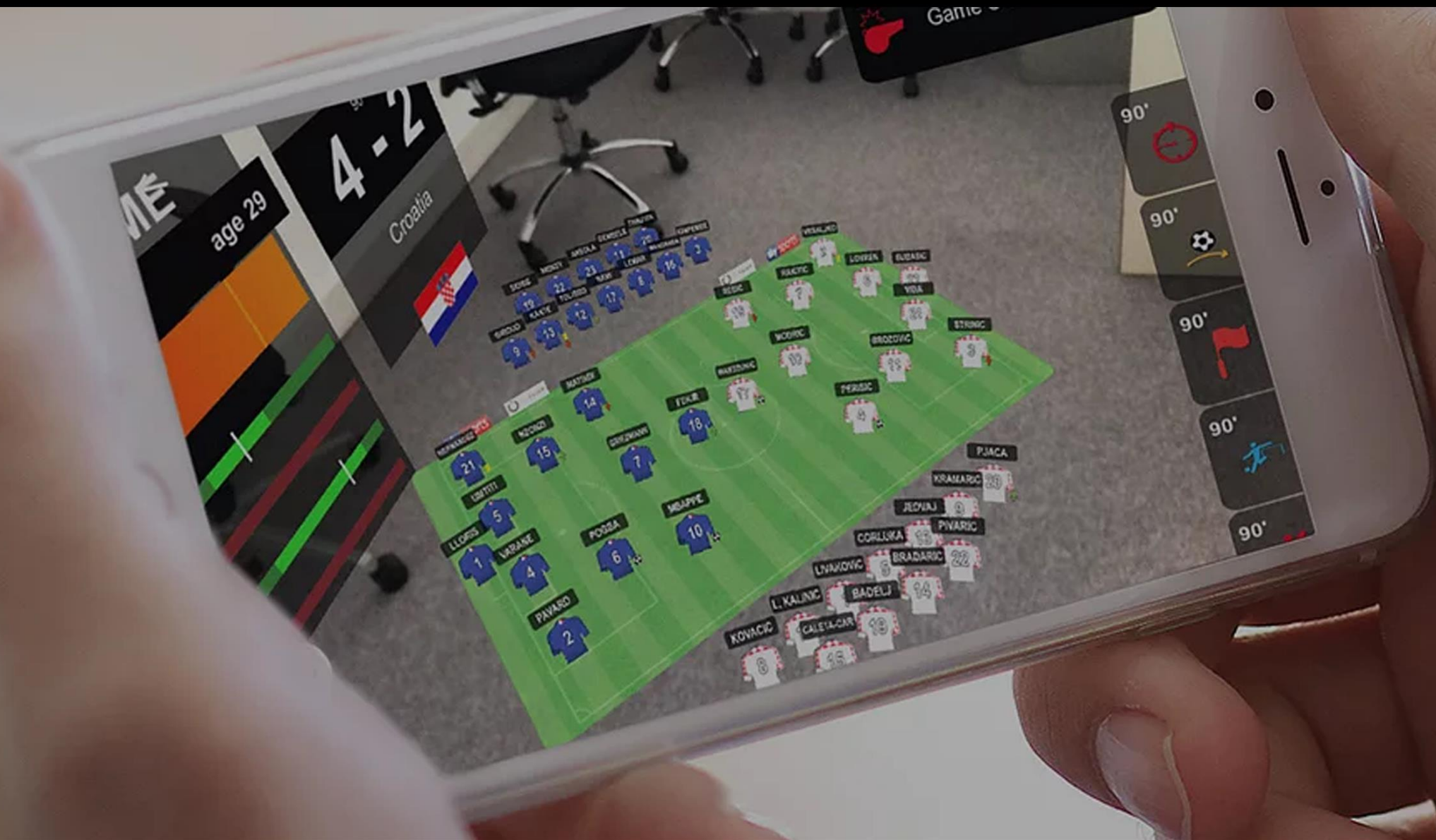


PORTFOLIO

Anthony CARDINALE



Augmented reality app to visualize sports data & statistics.



Virtual reality fire training for Oculus Rift.



Livres Unity3D

Créez des jeux de A à Z avec Unity 3D grâce à nos livres dédiés à l'apprentissage de ce puissant moteur de jeu, 4 modules complémentaires pour être rapidement opérationnel !

Editeurs d'abonnement

NOS TUTOS VIDÉO UNITY3D & UNREAL ENGINE

Ces formations vont vous permettre de vous initier et de vous perfectionner dans le développement de jeux. Vous pourrez choisir votre formation en fonction du moteur de jeu que vous souhaitez utiliser ou en fonction du type de jeu que vous avez envie de créer. Vous pourrez également télécharger une formation en fonction de la console sur laquelle vous souhaitez publier vos jeux.



Tuto Unity 3D version 5 et C#



Tuto Unreal engine & blueprint



Wordpress & Woocommerce

TUTORIELS UNITY 3D & GAME DEV SUR YOUTUBE

Quelques formations Unity 3, 4 ou 5 sont disponibles sur YouTube gratuitement. Ce sont des tutoriels qui datent un peu mais qui fonctionnent toujours sur la dernière version d'Unity 3D. Vous apprendrez à créer des jeux comme un TD, un jeu de golf ou un clone de Flappy Bird.



MacBook Pro



EPIC MINI GOLF 3D

A game I made with Unity3D, Blender, C#, Photoshop.

DÉVELOPPER DES APPLIS INNOVANTES AVEC UNITY®

- I. Réalité virtuelle
- II. Réalité augmentée

La réalité virtuelle et la réalité augmentée n'ont jamais été aussi populaires. Si un grand nombre d'équipements restent encore réservés à une minorité du fait de leur prix, il n'en est pas moins déjà possible de créer à moindre coût des applis bluffantes et d'en tirer parti dans le cadre de son activité professionnelle : visites virtuelles, catalogues 3D, applis de simulation, etc. Ou encore pour créer des jeux originaux qui mêlent réalité et imaginaire...

Ce livre vous explique de manière très concrète comment fonctionnent ces technologies et vous fournit tous les éléments nécessaires pour que vous puissiez concevoir vos propres projets à l'aide de Unity. Vous y aborderez les différentes notions au travers d'exemples fils conducteurs, relevant aussi bien du domaine professionnel que du jeu vidéo.

Il part du principe que vous connaissez les manipulations de base de Unity et que vous avez déjà écrit quelques scripts en C#. Les exemples en réalité virtuelle peuvent être testés à l'aide d'un simple Google Cardboard.

Développeur de jeux vidéo certifié Unity, **Anthony Cardinale** est responsable Innovation & réalité virtuelle chez Sogeti High Tech, où il développe des applications à destination des casques de réalité virtuelle et des dispositifs haptiques comme les gants de réalité virtuelle.

Catégorie : Développement d'applications 3D et jeux vidéo
Niveau : Intermédiaire



37 €

Réf. 0563
Date de publication : 04/2017
ISBN : 978-2-8227-0563-9

D-Booker
Éditions D-Booker
www.d-booker.fr

D-Booker
ÉDITIONS

DÉVELOPPER DES APPLIS INNOVANTES
AVEC UNITY®

I. Réalité virtuelle
II. Réalité augmentée

Anthony Cardinale

D-Booker
ÉDITIONS

I. RÉALITÉ VIRTUELLE

II. RÉALITÉ AUGMENTÉE

DÉVELOPPER DES APPLIS INNOVANTES AVEC UNITY®



Anthony Cardinale





UNE FLOTTE
RENOUVELÉE

LA CONTINUITÉ
DE SERVICE

UNE ÉQUIPE
ENGAGÉE

LE RESPECT DE
L'ENVIRONNEMENT

REPRISE
DU PERSONNEL



SENSIBILISATION

2 mn 30 de bonnes pratiques pour nos
collaborateurs

[En savoir +](#)



UNE ENTREPRISE ÉCO-CONCERNÉE

Le respect de l'environnement dans notre entreprise

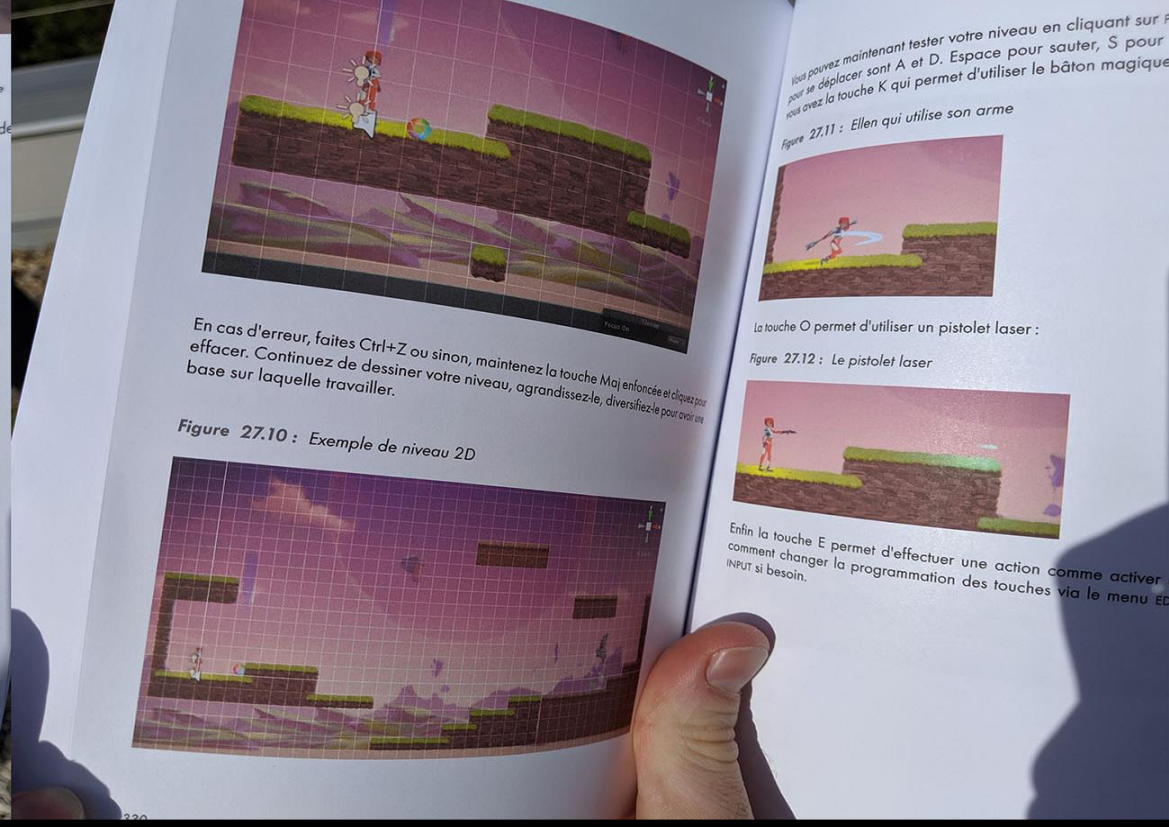
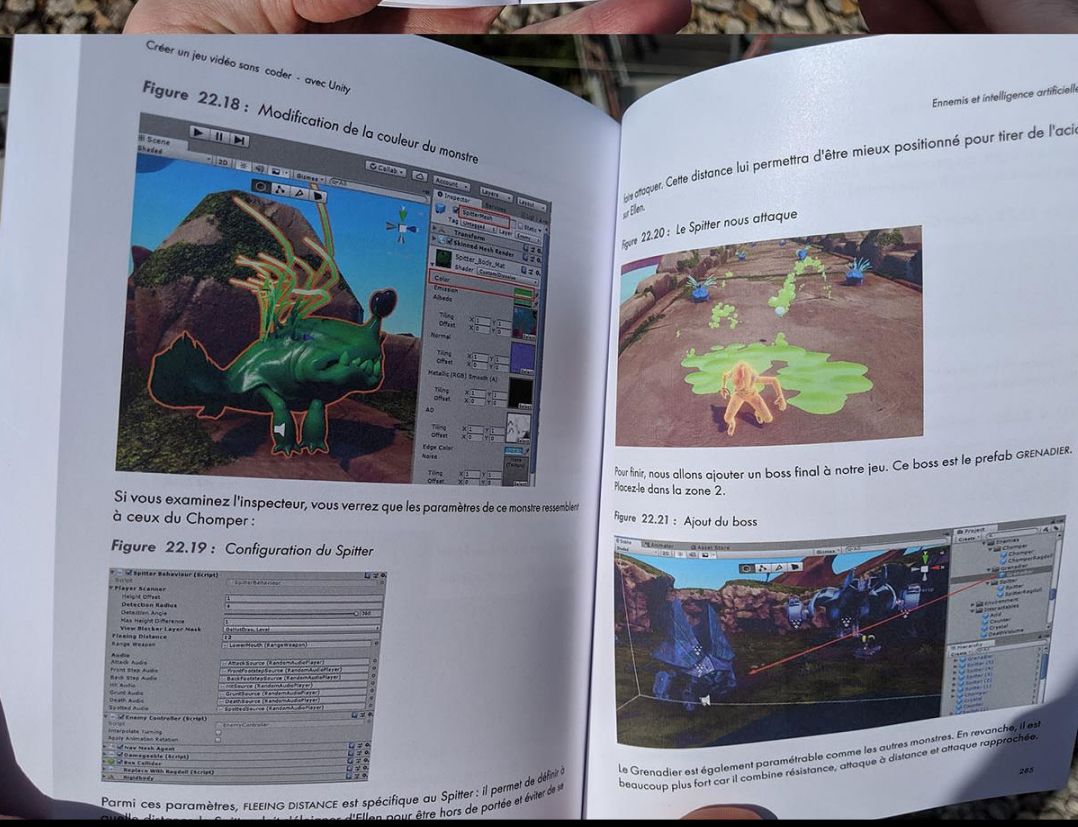
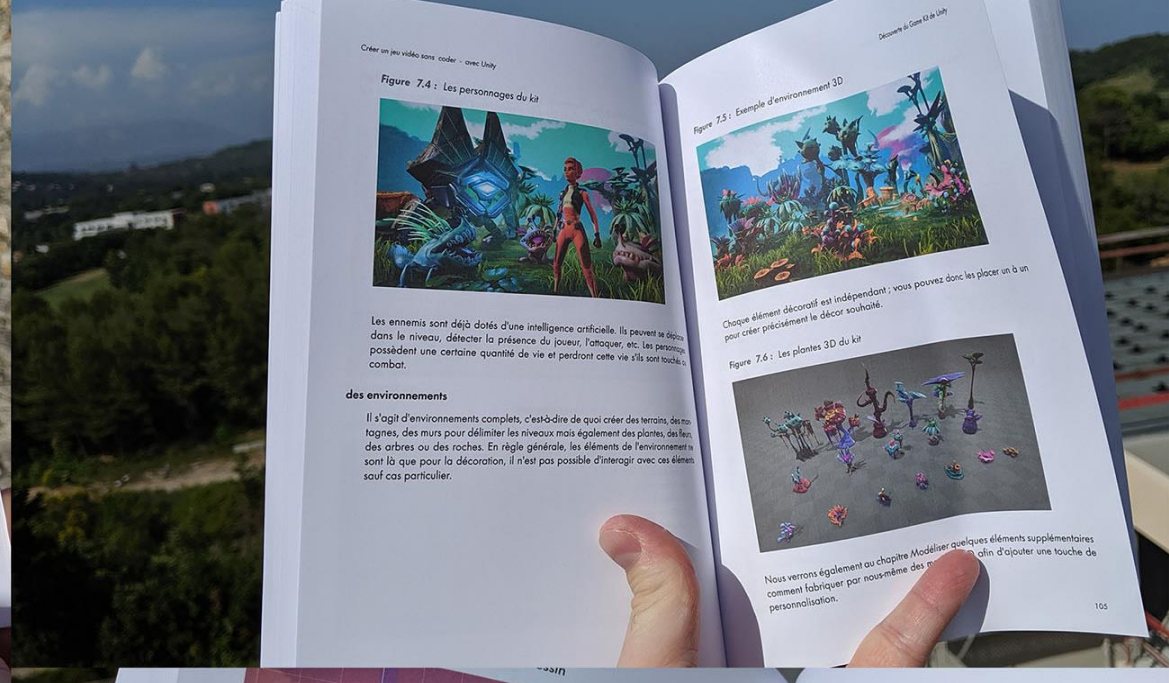
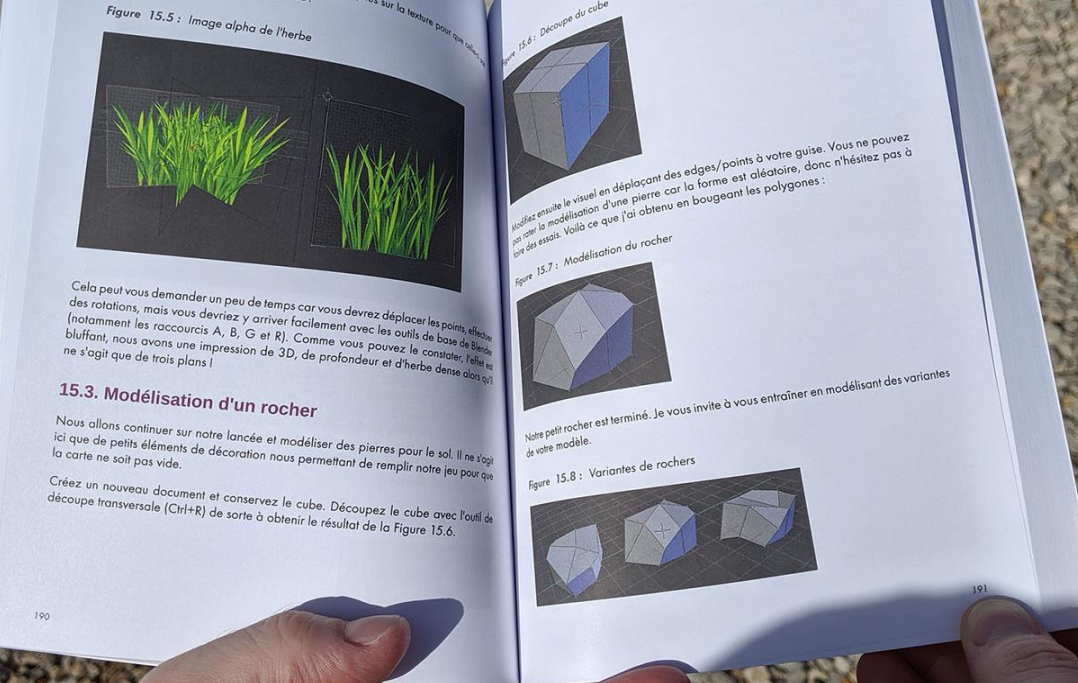
[En savoir +](#)

NOTRE ENGAGEMENT



MacBook Pro

Mobile & desktop app for Transdev.



Some pages of a book I wrote. (<https://www.d-booker.fr/gamekit/584-creer-un-jeu-video-sans-coder-avec-unity.html>)



Les moyens matériels

Le choix de notre parc a été conduit selon plusieurs contraintes :

- Être parfaitement adapté aux services dimensionnés
- Offrir la meilleure performance environnementale

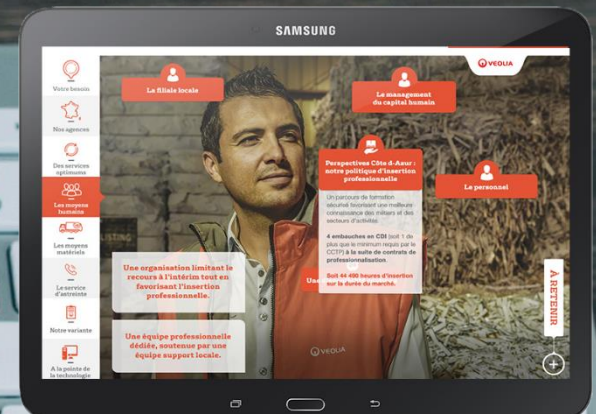
Le choix de véhicules neufs, un entretien spécialisé au parc, l'ensemble des besoins garantis par la CASA une continuité de service maximale.

Un parc neuf
 Un parc neuf : tous les véhicules de collecte sont neufs au démarrage du marché :

- 9 BOM
- 2 Microbennes
- 4 Camions (plus 1 camion pour la maintenance des bacs)
- 1 benne 60 bacs

Un parc équipé

Un parc matériel



Mobile & desktop app for Veolia.



CRÉEZ DES JEUX DE A À Z AVEC UNITY®
I. VOTRE PREMIER JEU PC
II. DÉVELOPPER POUR ANDROID & IOS
Anthony Cardinale

CRÉEZ DES JEUX DE A À Z AVEC UNITY®
III. CONCEVOIR UN JEU 2D
IV. RÉSEAU ET MODE MULTIJOUEUR
(version 2)
Anthony Cardinale

CRÉEZ DES JEUX DE A À Z AVEC UNITY®
(version 2018)
Anthony Cardinale

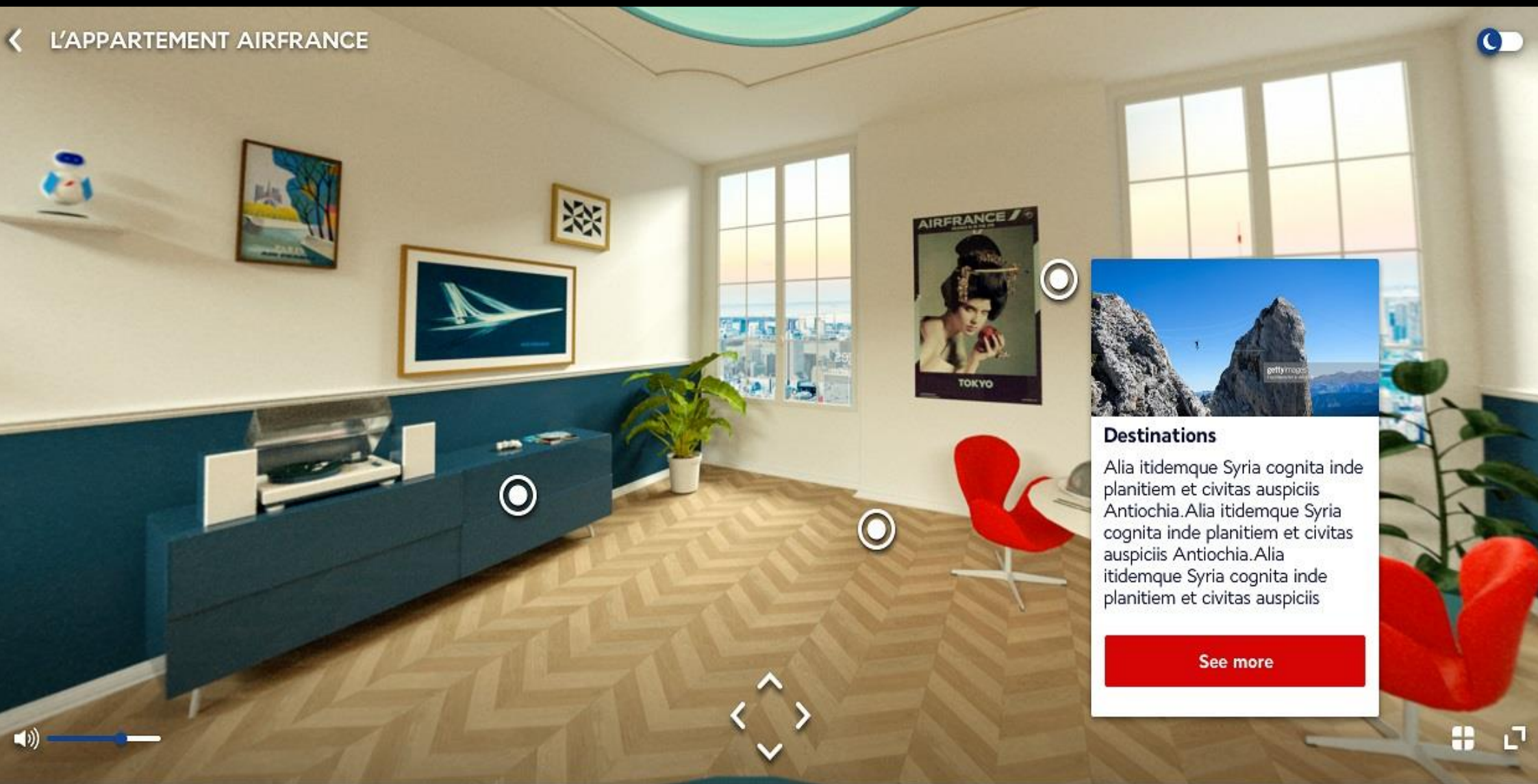
DÉVELOPPER DES APPLIS INNOVANTES AVEC UNITY®
I. RÉALITÉ VIRTUELLE
II. RÉALITÉ AUGMENTÉE

CRÉER UN JEU VIDÉO SANS CODER AVEC UNITY®
Anthony Cardinale

CRÉER UN JEU VIDÉO SANS CODER AVEC UNITY®
Anthony Cardinale

CRÉER UN JEU VIDÉO SANS CODER AVEC UNITY®
Anthony Cardinale

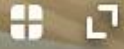
Some of my books on video game development. I designed books covers.



Destinations

Alia itidemque Syria cognita inde planitiem et civitas auspiciis Antiochia. Alia itidemque Syria cognita inde planitiem et civitas auspiciis Antiochia. Alia itidemque Syria cognita inde planitiem et civitas auspiciis

[See more](#)





This VR cockpit is a virtual place to help Air France pilots to learn emergency procedures.



EBENEZER
CENTER ORPHANAGE

ACCUEIL

ORPHELINAT

LES ENFANTS

LE PROJET

DON

CONTACT

FAIRE UN DON

DONATEURS



Nous aider pour un projet futur

Julieth et son mari, Julius L. Laizer, aimeraient déplacer l'orphelinat sur un terrain plus grand près de chez eux, hors de la ville.

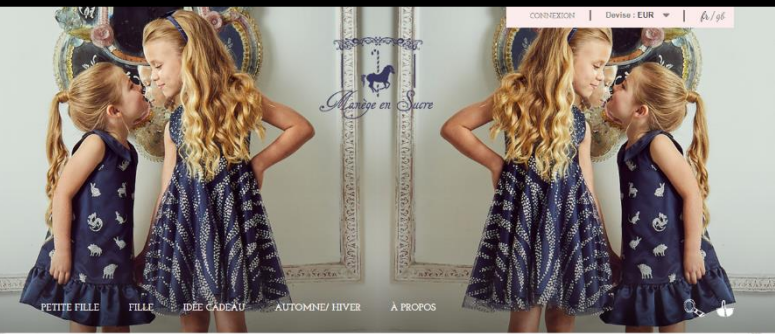
· Projet de déplacement de l'orphelinat ·

L'orphelinat actuel se trouve à Arusha dans le quartier Baraa. En ayant les enfants près de chez elle, Julieth pourrait s'occuper d'eux davantage et ne plus les laisser seuls le soir ou seulement en compagnie des deux jeunes filles de 18 et 20 ans. Julieth ressent le besoin d'être plus présente auprès des enfants car ils vont, pour certains, rentrer dans l'adolescence et elle veut leur



« Ebenezer » is the first website I made for Comback web agency.

<http://www.ebenezercenterorphanage.com/>



CONNEXION | Devise : EUR | fr/pt



NOUVELLES REDUCTIONS

DECOUVRIR +



Découvrez notre ligne bébé

DECOUVRIR +



Soldes d'hiver!

DECOUVRIR +



Découvrez l'univers Manège en Sucre

DECOUVRIR +

Liens utiles

[PRIVACY POLICY](#) | [CONTACTEZ-NOUS](#) | [POLITIQUE DE CONFIDENTIALITE](#) | [CONDITIONS D'UTILISATION](#) | [A PROPOS](#) | [STYLING](#)

Inscription newsletter

Saisissez votre adresse e-mail

NOS BOUTIQUES

Harney Michels
 99-01A Kungelshuislaan, Belgique
 1000 BRUXELLES
 Tel: +32 (0)2 478 10 00
 Cop: 2000
 Avenue Louise Dandoy
 1050 Saint-Josse-ten-Noode, Bruxelles
 France
 La Boutique de l'Épave
 Château de l'Épave
 93100 Stains, France

NOUS SUIVRE: [f](#) [t](#)

COMBACK

Manège en Sucre | PETITE FILLE | FILLE | IDEE CADEAU | AUTOMNE/HIVER | A PROPOS

Accueil > A propos

A propos Manège en Sucre



Bienvenue dans l'univers de *Manège en Sucre*, où les petites filles entre 2 et 12 ans peuvent y trouver « leur robe idéale », projeter leur rêve et leur personnalité grâce à l'attention particulière qui est portée au vêtement lors de sa conception.

Manège en Sucre peut être défini comme le mix parfait entre le style français et l'énergie Londonienne. Nos robes sont à la fois chics et originales.

En savoir plus sur *Manège en Sucre*



En savoir plus sur *Manège en Sucre*

Manège en Sucre est une marque de robes fait de gamme pour les petites filles, créée par Marine Lloris. Elle est marquée d'Anna-Rose et Clotilde, ses deux inspirations lors de la création de la marque, et également l'épouse d'Irigo Lloris, capitaine et gardien de l'équipe de l'rance.

En savoir plus sur *Manège en Sucre*



Découvrez nos Publications Presse



Découvrez nos clients célèbres



Les produits *Manège en Sucre* sont confectionnés en Italie et à Londres par de talentueuses couturières car nous voulons nous assurer que chaque pièce est cousue avec le plus grand soin. Quand nos clients achètent nos produits ils achètent aussi une production éthique. Avec *Manège en Sucre*, chaque vêtement est créé avec amour.

Découvrez notre processus de fabrication

Liens utiles

[PRIVACY POLICY](#) | [CONTACTEZ-NOUS](#) | [POLITIQUE DE CONFIDENTIALITE](#) | [CONDITIONS D'UTILISATION](#) | [A PROPOS](#) | [STYLING](#)

Inscription newsletter

Saisissez votre adresse e-mail

NOS BOUTIQUES

Harney Michels
 99-01A Kungelshuislaan, Belgique
 1000 BRUXELLES
 Tel: +32 (0)2 478 10 00
 Cop: 2000
 Avenue Louise Dandoy
 1050 Saint-Josse-ten-Noode, Bruxelles
 France
 La Boutique de l'Épave
 Château de l'Épave
 93100 Stains, France

NOUS SUIVRE: [f](#) [t](#)

COMBACK

Manège en Sucre | PETITE FILLE | FILLE | IDEE CADEAU | AUTOMNE/HIVER | A PROPOS

Accueil > A propos > Presse & Publications

Manège en Sucre Presse & Publications

Manège en Sucre est déjà paru dans plusieurs magazines réputés, comme par exemple Vogue UK, Brides by Conde Nast, Gala, Smallish, CWB, Little London, Point de Vue, Docteur et bien d'autres très belles publications sont à venir prochainement !



Liens utiles

[PRIVACY POLICY](#) | [CONTACTEZ-NOUS](#) | [POLITIQUE DE CONFIDENTIALITE](#) | [CONDITIONS D'UTILISATION](#) | [A PROPOS](#) | [STYLING](#)

Inscription newsletter

Saisissez votre adresse e-mail

NOS BOUTIQUES

Harney Michels
 99-01A Kungelshuislaan, Belgique
 1000 BRUXELLES
 Tel: +32 (0)2 478 10 00
 Cop: 2000
 Avenue Louise Dandoy
 1050 Saint-Josse-ten-Noode, Bruxelles
 France
 La Boutique de l'Épave
 Château de l'Épave
 93100 Stains, France

NOUS SUIVRE: [f](#) [t](#)

COMBACK

Apprenez grâce à nos livres et formations vidéo

FORMATION LIVRES

Développement de jeux vidéo

Anthony CARDINALE

Bienvenue sur mon portfolio

En savoir plus

Formation Vidéo



Aujourd'hui, la façon la plus efficace de se former en autodidacte est le **e-learning**. Grâce à **Formation-Facile**, vous pouvez apprendre à votre rythme et en étant en suivant nos **tutoriels vidéo** ou en lisant nos **livres**.
La **formation par vidéo** permet de voir en direct ce que fait votre formateur, c'est le moyen le plus efficace d'apprendre. Nos **e-books** vous permettent également de lire tout en effectuant les manipulations.
Apprenez le développement de jeux d'applications de sites web ou de logiciels avec **Formation-Facile**.

Nos Principaux Tutos Vidéo

Retrouvez nos formations les plus populaires et apprenez le développement

- Unity 3D**
Unity est la technologie la plus populaire pour la création de jeux 2D et 3D pour toutes les plateformes.
- Unreal engine**
Unreal est le principal concurrent d'Unity. Créez des jeux aux graphismes époustouflants.
- WordPress**
WordPress est le CMS par excellence pour la création de sites web, blogs, portfolios...
- PrestaShop**
PrestaShop est le CMS le plus utilisé pour la création de boutiques en ligne (e-commerce).

Tutos Unity FR

Apprenez à créer des jeux 2D et 3D avec Unity 3D et le langage C#. Nos tutoriels vidéo sont parfaits pour débuter sous Unity et apprendre la programmation avec C#.



Apprendre Unity, la programmation C# et la création de jeux 3D.

Cette **formation** va vous permettre d'apprendre à **programmer vos jeux avec Unity 3D** ! Au cours de ce **tuto** nous allons utiliser nos connaissances pour **créer un FPS 3D avec Unity**. Après avoir suivi cette **formation Unity**, vous pourrez créer n'importe quel type de jeux. Vous serez capable de créer des scènes 3D, de programmer les personnages, de gérer les animations et mouvements, vous pourrez faire en sorte que le joueur puisse interagir avec l'environnement (ramasser des objets, atteindre un objectif...) etc.

Développer des jeux 2D pour mobile avec Unity et le langage C#.

La nouvelle version d'**Unity 3D** intègre désormais de nombreux outils qui vous permettent de **développer des jeux en deux dimensions** et de faire des animations **2D** en toute simplicité ! Nous allons donc découvrir comment **créer des jeux 2D avec Unity** et le langage de programmation **C#** (c-sharp). Nous allons également publier notre application Android sur Google Play. Découvrez enfin comment profiter pleinement des fonctionnalités d'Unity pour la création de jeux en 2D et publiez votre premier jeu sur Google Play pour les smartphones et tablettes Android.

Lancer la formation

Lancer la formation

Ingénieur en informatique

Passionné des nouvelles technologies et l'innovation, je m'intéresse particulièrement à la 3D temps réel, RA, RV et au web.

Mes principales compétences

Compétences

- Unity 3D**
3 temps réel / Game dev avec C# & Unity3D
- RA / RV**
Apps innovantes en réalité virtuelle / augmentée
- Web**
HTML, CSS, JS, PHP, SQL, Wordpress, Prestashop
- Formation**
Création de formations vidéo & lecture de livres

Mon CV au format PDF

Télécharger

Unreal engine

Découvrez toutes nos formations sur YouTube

Playlists YouTube

Formation Vidéo Unreal Engine

Unreal engine est le principal concurrent d'Unity. Tout comme son homologue, ce moteur de jeu vous permettra de créer des jeux 2D, 3D, pour toutes les plateformes, pour la réalité virtuelle ou réalité augmentée.



Tutoriel Unreal Engine 4 et programmation visuelle avec Blueprint

Cette **formation** va vous permettre d'apprendre à **créer vos jeux avec Unreal engine et blueprint** ! Au cours de cette formation nous allons découvrir comment utiliser **Unreal engine 4** afin de **créer des jeux**. Vous apprendrez à utiliser le langage de programmation visuel **'blueprint'** pour la programmation de vos jeux.

Lancer la formation

Quelques réalisations

- REALITE VIRTUELLE**
Une application d'incendie en réalité virtuelle pour se former aux procédures.
- RA / RV**
Apprenez grâce à nos livres et formations vidéo à développer des applications en réalité virtuelle / augmentée.
- REALITE AUGMENTEE**
Une application en réalité augmentée pour visualiser des statistiques sportives.
- REALITE AUGMENTEE**
Une application en réalité augmentée pour visualiser des statistiques sportives.
- REALITE AUGMENTEE**
Une application en réalité augmentée pour visualiser des statistiques sportives.

Nos Livres

Apprenez à créer des jeux, de l'idée à la commercialisation.

- Créer des jeux de A à Z avec Unity**
1 livre pour tous les niveaux de développeurs pour Android & iOS
- Créer des jeux de A à Z avec Unity**
1 livre pour tous les niveaux de développeurs pour Android & iOS
- Développer des applis innovantes avec Unity**
1 livre sur la création de jeux innovants avec Unity
- A PARAITRE**
Un livre sur la création de jeux innovants avec Unity

- DEVELOPPER DES APPLIS INNOVANTES AVEC UNITY**
1 livre sur la création de jeux innovants avec Unity
- DEVELOPPER DES APPLIS INNOVANTES AVEC UNITY**
1 livre sur la création de jeux innovants avec Unity
- CREER DES JEUX DE A A Z AVEC UNITY**
1 livre pour tous les niveaux de développeurs pour Android & iOS
- CREER DES JEUX DE A A Z AVEC UNITY**
1 livre pour tous les niveaux de développeurs pour Android & iOS
- CREER DES JEUX DE A A Z AVEC UNITY**
1 livre pour tous les niveaux de développeurs pour Android & iOS
- CREER DES JEUX DE A A Z AVEC UNITY**
1 livre pour tous les niveaux de développeurs pour Android & iOS

Mes expériences

- LEAD TECH UNITY**
AUST (Depuis 2018)
Développement de solutions innovantes pour AUST et plusieurs clients dont Orange, Air France, Amalieu. Projets principalement réalisés avec Unity.
- RESPONSABLE RA/RV**
Sageit (2016-2018)
Développement d'applications innovantes en réalité virtuelle (Drahts VR) et réalité augmentée (Vuforia). Utilisation d'Unity 3D et du langage C#.
- DEVELOPPEUR FULL STACK**
Comback (2013-2016)
Développement de sites et boutiques en ligne à la main ou avec des CMS. Création d'applications mobiles et d'expériences innovantes.
- DIPLOME D'INGENIEUR**
SUPINFO (2011-2016)
Sur mes 5 années, 4 ont été faites en alternance en agence web. J'ai obtenu plusieurs diplômes donc mon master et plusieurs certifications (Web, mobile, Game dev).

Vous souhaitez me contacter ?

LinkedIn

Vous pouvez également télécharger mon CV en réalité augmentée et télécharger l'application permettant de le visualiser.